

Tijd voor een

# KNOTSgekke les!

## KNOTS

Voor deze les stappen we in een tijdmachine en reizen helemaal terug naar de oertijd (met een grote berg fantasie erbij)! Daar dragen de mensen dierenvellen en wonen ze in grotten. Er lopen grote mammoeten rond – pas op dat je niet in een mammoetdrol stapt! – en moet je je verstoppen voor gevaarlijke sneeuwleeuwen. Er zijn allerlei toffe avonturen te beleven en vreemde wezens te vinden. Ga je mee?

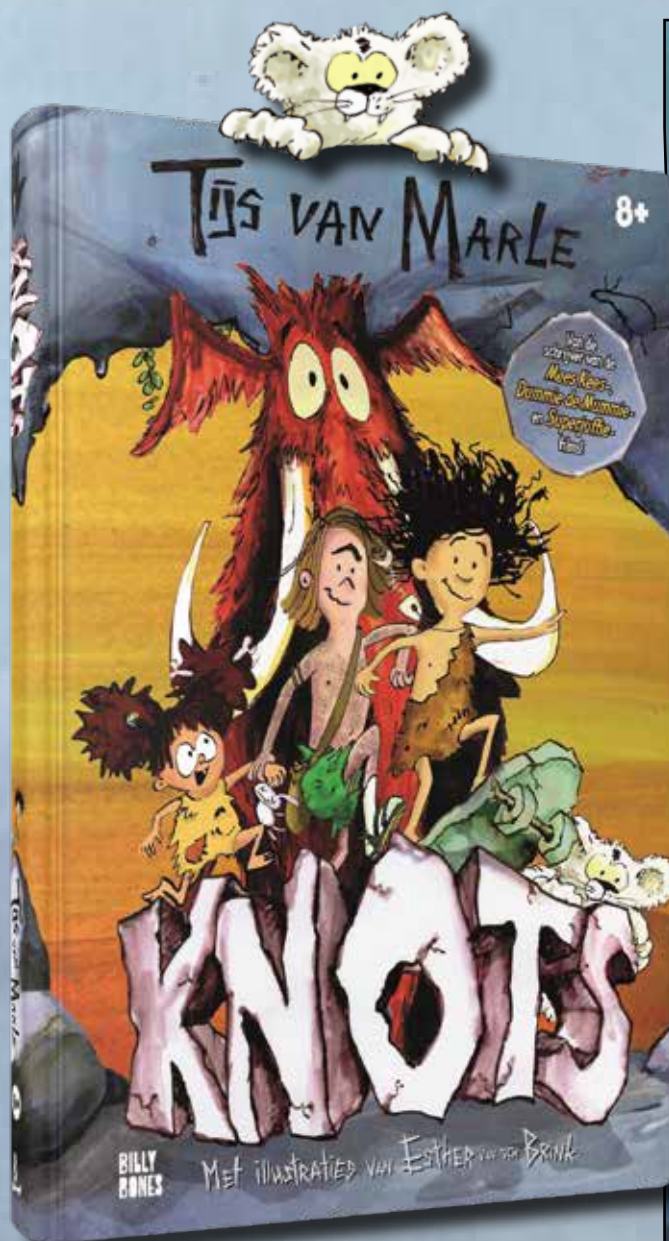


**BILLY BONES**

[www.billybones.nl](http://www.billybones.nl)

## Korte geschiedenisles: **DE OERTIJD**

De oertijd begon 2,5 miljoen jaar geleden (dat is héééél lang geleden!). In de oertijd – ook wel de prehistorie genoemd – leefden de mensen in zelfgemaakte hutjes of grotten. Ze jaagden op dieren zoals mammoeten en rendieren, en verzamelden fruit en groente in het bos. Daarom noemen we de mensen uit die tijd ook jager-verzamelaars. Mensen konden nog niet lezen of schrijven, dus maakten ze tekeningen op de muur van hun grotten om een verhaal te vertellen. Alles wat we weten van deze tijd, komt van de dingen die wetenschappers gevonden hebben, zoals pijlen en fossielen.



## Over het boek **KNOTS**:

In de derde grot van links in de groene vallei werd een holenmensje geboren. Zijn ouders noemden hem Knots. Het was een naam voor een echte krijger. Alleen... Knots is niet zo stoer als zijn naam doet geloven! Wanneer Knots onverwacht vrienden wordt met Freddie de Oerkie en zij samen sneeuwleeuw Stip moeten redden, besluit Knots dat het tijd is om zichzelf te bewijzen. Onderweg moet Knots op hol geslagen mammoeten trotseren, gevaarlijke klauwkrokodillen ontwijken en giebelende lachkickers negeren. En niet te vergeten... zijn irritante zusje Tuf in bedwang houden. Misschien is Knots wel veel stoerder dan hij zelf denkt?



## Opdracht 1:

Ook in de oertijd moesten kindjes naar school. Knots leert knuppels maken, touwen draaien, mammoeten tellen en zwemmen. Tijdens de gymles voetballen ze met mammoetdrollen (ieks!). Kun jij nog meer grappige lessen bedenken, die helemaal passen bij de oertijd? Denk maar eens aan wat jij allemaal leert op school: hoe zouden ze dat toen hebben gedaan? Wat zou jouw lievelingsles zijn en waar zou jij écht niet aan meedoen?



## Opdracht 2:



Hoofdstuk 'Oom Rumo' en 'Een slecht plan', pag. 28-51

Knots en Oom Rumo zitten in een boom en bedenken een plan om te ontsnappen van de sneeuwleeuw. Oom Rumo heeft een super slecht plan bedacht. Kun jij misschien een beter plan bedenken voor Knots en zijn oom? Hoe zou jij ontsnappen?

## Opdracht 3:

In de oertijd konden mensen nog niet lezen of schrijven. Als ze dus een verhaal wilden opschrijven, tekenden ze dit met kleine tekeningetjes in hun grot. In het boek stuit Knots ook op prachtige grottekeningen.



Nu is het jouw beurt! Teken jouw dag in kleine grottekeningen. Wat heb je bijvoorbeeld ontbeten? Hoe ging je naar school? Welke vrienden zag je? Wat deed je allemaal?





In het boek komen Knots en zijn vrienden allerlei knotsgekke oerdieren tegen. Nu is het jouw beurt! Fantaseer over een eigen oerdier. Wat voor dier is het, en hoe noem je hem? Schrijf een kort verhaal over het dier en Knots. Wat zou er gebeuren als de



vrienden dit dier tegenkwamen in het boek? Jij bent de schrijver!

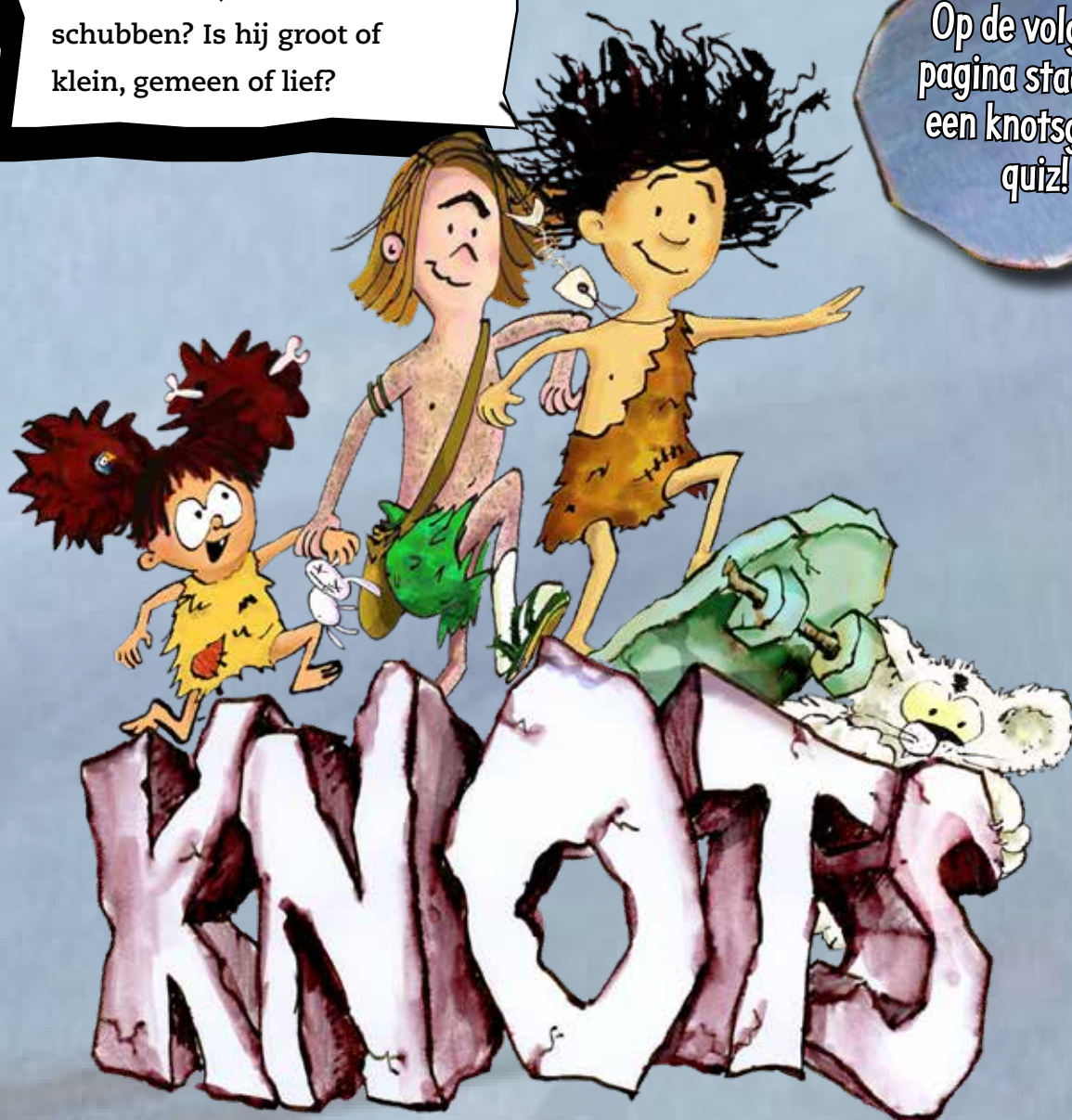


Opdracht 4-A:

Tevreden met jouw zelf-verzonnen oerdier-verhaal? Dan is het nu tijd om te tekenen! Hoe ziet jouw oerdier eruit? Heeft hij een zachte vacht, of misschien wel schubben? Is hij groot of klein, gemeen of lief?

Opdracht 4-B:

Op de volgende pagina staat een knotsgekke quiz!



Een knotsgekke quiz! Heb jij het boek helemaal gelezen?

Beantwoord alle vragen over het avontuur van Knots:

1

Hoe heet de jonge sneeuwleeuw die Knots en Freddie gaan redden?

- A. Plop
- B. Stip
- C. Stoep
- D. Top



2

Waar ontdekt Knots zijn zusje Tuf?

- A. In zijn tas
- B. In de bosjes
- C. Achter een mammoetdrol
- D. Hij ontdekt haar niet, ze zit goed verstopt

3

Pestapen houden enorm van pesten!  
Maar wat zijn ze nog meer?

- A. Super slim
- B. Goed in goochelen
- C. Echte kunstenaars
- D. Heel erg lui



4

Wat roept Knots als hij schrikt?

- A. Kriebels!
- B. Ieks!
- C. Ojee!
- D. Krieltjes!



5

Hoe noemen de Oerkies de familie van Knots?

- A. De raren
- B. De lieven
- C. De gladden
- D. De badden



6

Hoe komen Knots en zijn vrienden bovenop de waterval?

- A. Met een liaan
- B. Met een pijl en boog
- C. Zwemmend
- D. Met een reuzekatapult

7

Wat is het lievelingseten van de klauwkrokodillen?

- A. Slijm
- B. Frietjes
- C. Kindjes
- D. Poep

8

Oom Rumo vertelde thuis iedereen dat ..... de sneeuwleeuw had weggejaagd.

- A. Hijzelf
- B. Knots
- C. Een andere sneeuwleeuw
- D. Een oerkie

# Voor de leraar!

Wat leuk dat je met je klas het boek *Knots* gaat lezen en aan de slag gaat met deze knotsgekke lesbrief!

Opdracht 1 t/m 4-B gaan over de eerste vijf hoofdstukken van het boek (t/m 'De sneeuwleeuw'). Je kunt deze hoofdstukken dus eerst klassikaal voorlezen, of de kinderen zelf laten lezen. In de quiz worden meer algemene vragen over het boek gesteld, die kids kunnen opzoeken in het boek of uit hun hoofd beantwoorden na verder gelezen te hebben. Hieronder vind je de juiste antwoorden van de quiz-vragen.

Heel veel leesplezier!



## Antwoorden

### Opdracht 5:

1

Hoe heet de jonge sneeuwleeuw die Knots en Freddie gaan redden?

- A. Plop
- B. Stüp**
- C. Stoep
- D. Top



4

Wat roept Knots als hij schrikt?

- A. Kriebels!**
- B. Ieks!
- C. Ojee!
- D. Krieltjes!



7

Wat is het lievelingseten van de klauwkrokodillen?

- A. Slijm
- B. Frietjes
- C. Kindjes
- D. Poep**

2

Waar ontdekt Knots zijn zusje Tuf?

- A. In zijn tas**
- B. In de bosjes
- C. Achter een mammoetdrol
- D. Hij ontdekt haar niet, ze zit goed verstopt

5

Hoe noemen de Oerkies de familie van Knots?

- A. De raren
- B. De lieven
- C. De gladden**
- D. De badden



8

Oom Rumo vertelde thuis iedereen dat ..... de sneeuwleeuw had weggejaagd.

- A. Hijzelf**
- B. Knots
- C. Een andere sneeuwleeuw
- D. Een oerkie

3

Pestapen houden enorm van pesten! Maar wat zijn ze nog meer?

- A. Super slim
- B. Goed in goochelen
- C. Echte kunstenaars
- D. Heel erg lui**



6

Hoe komen Knots en zijn vrienden bovenop de waterval?

- A. Met een liaan
- B. Met een pijl en boog
- C. Zwemmend
- D. Met een reuzekatapult**