

Lesbrief De woonbootbende

Over De woonbootbende

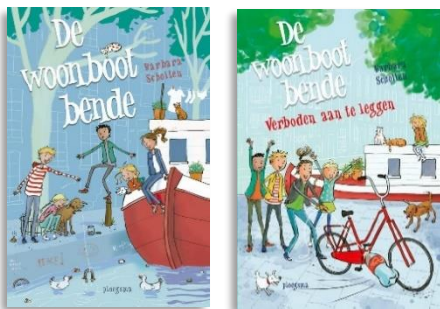
Roef woont met zijn familie op een woonboot in de stad. En saai is dat nooit! In twaalf grappige verhalen leer je Roef en de rest van de bende kennen.

Zo doet Roef mee aan een zwemwedstrijd voor het goede doel. Hij kan zelfs extra geld binnenhalen als het hem lukt om een minuut lang tegelijkertijd te zwaaien en te watertrappelen.

Ook zien Roef en zijn zus Wies hoe een schip gedoopt wordt. Wies wil daarna de nieuwe fiets van Arie ook dopen. Als dat maar goed afloopt! En IJf begraaft een dode vis. Dat gaat goed totdat een deftige mevrouw met een modehondje voorbij wandelt...



Verschenen boeken



Er zijn twee boeken verschenen:

- [De woonbootbende](#)
Dit boek is ook als [e-book](#) te leen in de online Bibliotheek.
- [De woonbootbende Verboden aan te leggen](#)

De boeken zijn geschikt om zelf te lezen vanaf 8 jaar.

Schrijfpdracht

Bedenk een spannend avontuur dat Roef meemaakt op zijn woonboot als hij een stukje gaat zwemmen en schrijf daar een verhaal over. Denk hierbij aan vleesetende planten onder water, een reuzenkrokodil die verdwaald is of ontploffende kikkerdril.

Begin bijvoorbeeld zo:

Roef en Wies zitten buiten op de vlonder. Ze eten een bolletje knakworst en bungelen met hun blote voeten in het water.

'Zullen we zo gaan zwemmen. Roef?' Wies plukt een klein stukje brood van haar bolletje en gooit het in het water. Op het wateroppervlak verschijnen luchtbelletjes.

'Wat is dat?' vraagt Roef.

Wies haalt haar schouders op. 'Waarschijnlijk een vis die naar lucht hapt.'

Snoepnamen

Alle dieren in het boek hebben een snoepnaam.

Ze heten Snikker, Twiks, Rolo en Kitkat. Arie bedenkt een aantal snoepnamen voor de vader van Roef, zoals Salmiakknots en Tumtummetje.



Opdracht: schrijf in twee minuten zoveel mogelijk snoepnamen op.

Knutselopdracht

Met deze knip en plakplaat maak je een geweldige kijkwoonboot. Download 'm [hier!](#)

De Woonbootbende
Knutsel jouw eigen kijkwoonboot!

Dit heb je nodig:

- Schoenendoos
- Licht doorlatend papier
- Schaar
- Lijm
- Kleurpotloden of stiften

Aan de slag:

- Kleur de plaatjes in.
- Knip de plaatjes uit.
- De rand met drie blokjes onder het figuurtje dat je uitknijpt, is de plakrand. Om ervoor te zorgen dat de figuurtjes extra stevig staan, kun je die rand op twee plekken inknippen. Het middelste blokje vouw je naar voren, en de twee buitenste naar achteren.
- Knip een kijkgat in één van de zijkanen van de schoenendoos.
- Knip uit de deksel van de schoenendoos een groot gat.
- Plak (aan de binnenkant) lichtdoorlatend papier over het gat.
- Lijm de ingekleurde plaatjes op de bodem van de schoenendoos. Zet ze zo neer dat je ze allemaal kunt zien vanuit het kijkgat.
- Versier eventueel de zijkanen van de schoenendoos, zodat het op een echte woonboot lijkt.
- Doe de deksel op de doos en kijken maar!

Kattenkwijtlijn

KitKat, de kat van Roef, is al een paar dagen kwijt. Hij heeft overal gezocht maar KitKat is nergens te bekennen. De vader van Roef maakt flyers waar een foto van zijn vermiste kat op staat.

Opdracht:

Stel dat jouw huisdier kwijt is en je wilt niets liever dan hem terugvinden.

Dan moet je aan de slag!

Maak een flyer en teken het dier dat je kwijt bent. Schrijf hier een tekst bij waarin Je aangeeft hoe je dier eruit ziet, wat bijzonderheden zijn (een rood halsbandje) en waar hij voor het laatst is gezien.

